

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ
Кубок Ярославской области "YCS" по Dota 2
(дисциплина – Боевая арена)

Ярославль 2026 г.

Содержание

1. Глоссарий и сокращенные наименования.
2. Организаторы соревнований.
3. Формат и система проведения соревнований.
4. Участники соревнований. Условия допуска участников соревнований.
5. Прохождение верификации.
6. Судейство. Главная судейская коллегия. Порядок подачи апелляции.
7. Нарушения и санкции.
8. Азартные игры, связанные с соревнованиями.
9. Награждение победителей и призеров.

1. Глоссарий и сокращенные наименования.

Организатор	Ярославское областное отделение ФКС России
ГСК	Главная судейская коллегия соревнований
Нормативные документы соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335, от 25 июля 2022 г. № 615 и от 08 декабря 2022 г.; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные ГСК.
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
ЕСНУП, Единые соревнования на удаленных площадках	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на разных специализированных площадках под непосредственным контролем судей и взаимодействуют дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
Online (онлайн)	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
Bo2	Формат проведения матчей между участниками, в котором команды играют два гейма.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
Публичные ресурсы соревнований	Страница ТГ: https://t.me/dota2yar Электронная почта: info@ycs.bar сайт: https://ycs.bar
Участник	Спортсмен или команда спортсменов, чья заявка на участие в соревнованиях была одобрена организатором соревнований.

Single Elimination	Олимпийская система с выбыванием после одного поражения — система проведения турниров, в которой участник выбывает из турнира после одного поражения.
--------------------	---

2. Организаторы соревнований.

2.1. Организатором Соревнований является Ярославское областное отделение ФКС России.

2.2. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.3. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия учебных заведений, сборные команды которых участвуют в соревнованиях.

2.4. Обязанности организаторов соревнований:

- осуществлять деятельность по организации соревнований;
- определять условия допуска участников к соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов соревнований;
- осуществлять организацию судейства соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания соревнований.

2.5. Общую организацию судейства соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (далее ГСК).

2.6. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами соревнований.

2.7. Для обращения к организаторам соревнований используется электронная почта info@yucs.bar.

2.8. Организатор является единственным правообладателем соревнований и контента, связанного с соревнованиями. Использование любых материалов сторонними представителями может происходить только с согласия организатора.

2.9. Организатор имеет право выбрать любые матчи для проведения трансляции соревнований. Все права на вещание соревнования принадлежат Организатору. Сторонним лицам (кастерам, стримерам) запрещено транслировать матчи без предварительного согласования с Организатором.

2.10. Для согласования трансляции Соревнований необходимо связаться с организатором через публичные ресурсы Соревнования для получения подробной инструкции по проведению трансляции матчей соревнования.

2.11. Организатор соревнования имеет право защищать свои собственные продукты, созданные во время или после соревнования, от ретрансляции или несанкционированного использования в постпродакшене.

2.12. Организатор оставляет за собой право дополнять или изменять данный регламент на любом этапе соревнований, чтобы сохранить спортивную целостность соревнований. Организатор также оставляет за собой право принимать решения по случаям, не описанным действующим сводом правил, для предотвращения любых нарушений честной конкуренции и спортивного мастерства. В случае возникновения ситуации, не описанной в данном регламенте, а также в технических правилах видов программ, решение принимает ГСК на основе:

- Референсы подобных ситуаций на крупных киберспортивных соревнованиях данного вида программы;
- Экспертное мнение участников ГСК.

3. Формат и система проведения соревнований.

3.1. В спортивное соревнование включены следующие дисциплины и виды программ:

Таблица 1 – Виды программ

Дисциплины:	Виды программ:	Вид:
Боевая арена	Dota 2	Командный вид программы

В командных видах программы основной состав включает в себя 5 человек, запасной состав (при наличии) включает в себя от 0 до 2 человек.

В одиночных видах программы основной состав включает в себя 1 человека, запасной состав (при наличии) включает в себя от 0 до 1 человека.

В командных видах программы состав команды во время игр не может составлять менее 5 человек.

3.2. Формат Соревнований:

- Прием заявок на участие – до 20 марта включительно;
- Жеребьевка – отсутствует, команды распределены по группам по итогам квалификационных игр;
- Групповой этап – с 25 марта по 6 апреля;
- Плей-офф – 8-19 апреля;

3.3. Формат проведения Группового этапа:

3.3.1. Участники делятся на 2 группы по 4 команды, где играют каждый с каждым. Формат матчей – Bo2

3.3.2. По результатам каждого матча Команды (Участники) набирают очки: по 1 очку за каждый выигранный гейм. Например, при счете 1-1 в матче Команда 1 получит 1 очка за данный матч, Команда 2 получит 1 очко за данный матч.

3.3.3. Во второй этап Соревнований проходят 4 Команды (Участника), по 2 с каждой группы с наибольшим числом очков в каждой группе.

3.3.4. Команды (Участники), набравшие равное количество очков по итогам Первого этапа, распределяются по приоритетности побед, которая определяется как количество побед над более сильными соперниками, занявшими более высокие строчки рейтинговой таблицы. За выход в плей-офф, при невозможности использования приоритетности побед, назначаются переигровки.

3.3.5. Соревнование проходит по Единой системе расписания (ЕСР), представляющей из себя временные рамки проведения Игровых Туров Соревнования. Единая система расписания состоит из следующих элементов: тайминг публикации встреч тура; тайминг согласования встреч Капитанами; тайминги Игровых дней.

3.3.6. Все матчи Первого этапа имеют динамический диапазон времени начала, который ограничивается согласно Единой системе расписания Соревнования и согласовывается Капитанами Команд. Команды обязуются назначить удобное им время матча, которое при этом не будет выходить за границы начала следующих матчей по ЕСР. В случае, если Капитанам не удалось назначить дату и время отыгровки матча в рамках Игрового Тура, к обеим Командам применяются санкции (ТП).

3.3.7. Время начала всех матчей, согласованное между турнирными парами Команд, должно быть зафиксировано одним из Капитанов в топике «Расписание матчей» телеграм-чата вида программы не позднее, чем за 2 часа до установленного времени начала матча Игрового дня, по формату:

«Тур (№ тура)

Команда1 vs Команда2 (названия в соответствии с сеткой)

Дата и время начала матча

Подтверждение о согласии от Команды соперников»

3.4. Формат проведения Плей-офф:

3.4.1. Формат Плей-офф – Single Elimination. Формат полуфиналов – Bo3, формат финала и матча за третье место – Bo5.

3.4.2. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соревнований.

4. Участники соревнований. Условия допуска участников соревнований.

4.1. К участию в Соревнованиях приглашаются команды, состоящие из жителей Ярославской области, работников компаний, имеющих офис в ярославской области и обучающихся в средних и высших учебных заведениях, старше 16 лет, и подавшие заявку на участие в установленном порядке.

4.2. Каждый представитель команды при подаче заявки подтверждает, что он довел информацию, содержащуюся в регламенте соревнования, а также в технических правилах каждого вида программы, до всех участников.

4.3. Для участия в соревнованиях представитель команды должен подать заявку на адрес электронной почты (info@ycs.bar) до 20 марта 2026 года включительно. Заявки должны быть заполнены корректно.

4.3.1. Если некорректность заполнения заявки обнаруживается в ходе проведения соревнований, решение о дальнейшем участии команды по данному виду программы, а также сборной в целом, принимается ГСК.

4.3.2. Каждый участник может участвовать в Соревнованиях только в составе одной команды. При нарушении данного пункта регламента, участник дисквалифицируется с соревнований во всех видах программы.

4.4. По запросу Организаторов лица, не достигшие 18 лет на дату 25.03.2026 г., обязаны предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в соревнованиях согласно предоставленному Организаторами соревнований образцу (шаблон предоставляется отдельно по запросу).

4.5. Если у участника на аккаунте присутствует блокировка от разработчика игры или от платформ – организаторов соревнования, участник обязан уведомить об этом Организатора соревнований до старта первого матча. В случае невыполнения данного требования Организатор имеет право исключить данного участника из соревнования без дальнейшего разбирательства, а к команде будут применены санкции.

4.6. Каждый участник соглашается с тем, что информация о нем может быть использована в рекламных целях, в том числе в официальной трансляции или трансляции официальных партнеров. Участники не могут отказаться от участия в транслируемом матче и не могут выбрать стиль и способ трансляции или отозвать свое согласие на предоставление информации о себе во время соревнования.

4.7. В случае возникновения технических проблем участник должен поставить паузу и незамедлительно сообщить судье о возникшей технической проблеме.

4.8. Установка любого дополнительного программного обеспечения происходит только с согласия организатора и под контролем судьи.

4.9. Участники обязаны использовать игровой никнейм, указанный в заявке.

4.10. Судейский корпус оставляет за собой право не допустить участника до проведения матча, если его игровой никнейм не совпадает с никнеймом, указанным в заявке.

4.11. Разрешено проводить замены только между сериями. Для проведения замены капитан команды или менеджер обязаны согласовать замену с судьей соревнования не позднее, чем за 30 минут до официального времени начала матча.

4.12. Организатор оставляет за собой право не допустить на площадку проведения соревнований посторонних лиц, не указанных в заявке от команды

4.13. В заявке по каждому члену команду указывается:

4.13.1 Полное ФИО

4.13.2 Дата рождения

4.13.3 ссылка на аккаунт steam игрока

4.13.4 контактные данные (тг аккаунт)

4.13.5 гор. рождения (для команд открытого дивизиона)

5. Прохождение верификации.

5.1. Верификация - процесс подтверждения участниками соревнований данных, подаваемых при регистрации, а также подтверждения участниками соблюдения правил регламента.

5.2. Верификация начинается за 1 час до начала матчей.

5.3. Online Верификация.

5.3.1. Верификация будет проходить на официальном телеграм-канале Соревнования. Все участники состава (в том числе и замены) обязаны будут зайти в канал и включить свои камеры (с телефона или компьютера). На камеру каждый участник, обязан предоставить свой документ, удостоверяющий личность, а также развернуть камеру и показать свой монитор, развернуть игру, и совершить определенные действия (например, подвигать мышкой) по указанию судьи. Команды, не прошедшие верификацию, не допускаются до соревнования. Верификация требуется только по требованию судьи.

5.4. LAN Верификация.

5.4.1. Верификация будет проходить на площадке проведения Соревнования. Каждый участник перед началом матчей, обязан предоставить свой документ, удостоверяющий личность, судье на площадке. Иные документы для прохождения верификации не предусмотрены. Участники, не прошедшие верификацию до начала матчей по расписанию, не допускаются до соревнований.

6. Судейство. Главная судейская коллегия. Порядок подачи апелляции.

6.1. Судейство матчей соревнований осуществляется в соответствии с нормативными документами соревнований, правилами вида спорта

«Компьютерный спорт» и вида программы.

6.2. Главный судья соревнований назначается Ярославским отделением ФКС России. Главная судейская коллегия (ГСК) формируется главным судьей соревнований.

6.2.1. В состав ГСК входят:

- Главный судья соревнований;
- Главный секретарь соревнований;
- Заместители главного судьи.

6.2.3. Главный судья формирует Судейскую бригаду для каждого вида программы, которая состоит из одного старшего судьи и двух матчевых судей (количество судей может быть изменено в зависимости от количества команд).

6.2.4. Старшим и матчевым судьям запрещено иметь какое-либо отношение к участникам матча или команде, принимающей участие в конкретном матче.

6.3. Все претензии по нарушениям правил проведения соревнований, апелляции на решения матчевого или старшего судьи принимаются в течение 20 минут после окончания матча, в котором были нарушены правила поведения, и/или после вынесения решения судьей матча.

6.3.1. В случае несогласия с результатом матча (серии матчей) капитан команды или ее представитель в срок не позднее 20 минут после окончания матча обязан подать письменную апелляцию, в которой будет подробно изложена возникшая ситуация.

6.3.2. Апелляционная жалоба подается в установленном формате, на деловом языке, в специальный раздел «Поддержка» телеграм-канала вида программы с пометкой «Апелляция» в начале сообщения.

6.3.3. ГСК обязуется принять решение по сложившейся ситуации и известить лицо, подавшее апелляцию не позднее 3 рабочих дней после получения жалобы. Решение ГСК является окончательным и обсуждению не подлежит. Решение ГСК является обязательным для выполнения участниками соревнования и судьями.

6.3.4. ГСК не рассматривает жалобы, поданные позднее установленного срока.

7. Нарушения и санкции.

7.1. Несоблюдение правил, установленных данным регламентом, техническими правилами каждого вида программы, а также законов Российской Федерации, является нарушением.

7.2. Классификация нарушений правил применима для всех участников соревнований.

7.3. Неуважительное отношение к ГСК, расценивается как неспортивное поведение. При нарушении, будут применены санкции:

- Предупреждение;

- дисквалификация с соревнования при повторном нарушении данного пункта регламента.

7.4. За нарушение правил соревнований могут быть применены следующие санкции:

- устное (или письменное) предупреждение;
- техническое поражение на одной из карт матча;
- техническое поражение в матче;
- дисквалификация с соревнования.

7.5. Устное предупреждение выносится в следующих случаях:

- излишний флуд;
- использование мата при коммуникации участников между собой;
- использование оскорбительных ников, ников, содержащих мат или любую нецензурную лексику;
- оскорбление участников матча, судейского состава.

7.6. Техническое поражение в одной из карт матча выносится в следующих случаях:

- опоздание на верификацию и(или) матч более, чем на 15 минут;
- повторный флуд после вынесения предупреждения;
- повторное оскорбление участников матча, судейского состава после вынесения предупреждения;
- умышленное использование багов игры;
- несанкционированная замена.

7.7. Техническое поражение в матче выносится в следующих случаях:

- опоздание на верификацию и (или) матч более, чем на 25 минут;
- систематическое нарушение (3 и более раз) – «излишний флуд» дальнейшее использование оскорбительных ников, ников, содержащих мат или любую нецензурную лексику после вынесения замечания систематическое нарушение (3 и более раз) – «оскорбление участников матча, судей»;
- несанкционированный личный стрим;
- отказ от прохождения верификации.

7.8. Дисквалификация с соревнования выносится в следующих ситуациях:

- систематические нарушения пунктов 7.6-7.7.;
- подмена участников, участие в матче соревнования участника, не заявленного на участие в соревнованиях;
- нахождение в заявке участника, не соответствующего требованиям данного регламента;
- нанесение ущерба репутации лиги;
- использование стороннего программного обеспечения, влияющего на ход матча;
- намеренное использование Багов игры, влияющих на игровой процесс;
- оскорбление ГСК или Организатора соревнования.

7.9. Только ГСК может вынести следующие санкции:

- дисквалификация с соревнования.

8. Азартные игры, связанные с соревнованиями.

8.1. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

9. Награждение победителей и призеров.

9.1. Победитель Соревнований по каждому виду программы награждается статуэткой и денежным призом в размере 50.000 рублей на команду до вычета налогов.

9.2. Участники – победитель и призеры Соревнования по каждому виду программы награждаются сертификатами.